

- 具有偉大的夢想,
- 出以堅決的信心,
- 施以努力的奮鬥,
- 才有驚人的成就。

馬爾頓





B-1 Morpher 動畫

Morpher 編輯器可將同樣端點數目的物件,做轉換變形的動作,常被用 來產生臉部表情或嘴唇說話的動畫。

B-1.1 複製頭

在製作動畫之前,我們必須先將頭與身體分離,並且複製數個頭,分 別調整想要的臉部表情及唇形,之後再將這些臉串聯起來,形成一個動態 的表情動畫。

分離頭與身體,並複製4個頭的操作方法如下:

▶STEP 1 按住鍵盤 Shift 鍵,接著在身體物件上按一下滑鼠左鍵(在原位置複製此物件)。



▶ STEP 2 出現 Clone Options 視窗後,在 Object 區選擇 Copy ,然後選擇







▶ STEP 3 在 Modify 面板選擇 Vertex 鈕,接著移動指標到 Front 視埠, 按住滑鼠左鍵拖移,以框選法選擇頭部端點,然後按一下鍵盤 Delete 鍵,最後再選擇一次,Vertex 鈕(取消編輯狀態)。



▶ STEP 4 選擇原來的身體物件,接著在 Modify 面板選擇... Vertex 鈕,再 移動指標到 Front 視埠,按住滑鼠左鍵拖移,以框選法選擇身體 端點,然後按一下鍵盤 Delete 鍵,最後再選擇一次... Vertex 鈕(取 消編輯狀態)。





▶ STEP 5 選擇頭物件,接著在 Hierarchy 面板選擇 Affect Pivot Only 鈕,然後 選擇 Center to Object 鈕(將軸心移到物件中心),最後再選擇一次 Affect Pivot Only 鈕(退出設定軸心)。



STEP 6 按住鍵盤 Ctrl 鍵選擇頭及眼睛以外的所有物件,接著在視埠中按 一下滑鼠右鍵,出現選單後,選擇 Hide Selection。



	3-4								
				-					





▶ STEP 7 選擇 Modify 面板,接著往下拖移面板,在 Subdivision Surface 區塊取消勾選 Use NURMS Subdivision。

▶ STEP 8 在主要工具列選擇 ◆ Select and Move 鈕,接著在頭物件上同時 按住鍵盤 Shift 鍵及滑鼠左鍵往右拖移。



			-					1		В	5	
					 			 		1		
	1	1										1





STEP 10 選擇複製的第一個頭,接著輸入名稱(以要產生的唇形為其命名)。



[▶]STEP 11 重複▶STEP 10的方法,為其它複製頭命名。

	3-6								
			1						



B-1.2 調整唇形

複製出要用的頭以後,就要分別調整各個嘴巴說話時的唇形,其操作 方法如下:

▶ STEP 1 選擇一個複製頭,接著在視埠中按一下滑鼠右鍵,出現選單後, 選擇 Hide Unselected。



▶ STEP 2 在主要工具列選擇 ◆ Select and Move 鈕,接著在 Modify 面板 選擇 · Vertex 鈕,然後移動指標到 Front 視埠,以框選法選擇 端點,並按住滑鼠左鍵拖移,調整唇形。



_		1	1					B - 1	7	1
	 1		 	 		 	1	1	1	





完成後的唇形如下圖。



	8-8		 				 			 	 	
 1	1	1		1	1	1	 1	1	1		 	





▶STEP 4 在視埠中按一下滑鼠右鍵,出現選單後,選擇 Hide Selection。

▶STEP 5 在視埠中按一下滑鼠右鍵,出現選單後,選擇 Unhide by Name。



	- 10-		1	1					В-	9	
 		 	 			1	 	1		-	



▶ STEP 6 出現 Unhide Objects 視窗後,依名稱選擇要顯示的複製頭,接 著選擇 Unhide 鈕。



▶ STEP 7 在主要工具列選擇 ◆ Select and Move 鈕,接著在 Modify 面板 選擇 · Vertex 鈕,然後移動指標到 Front 視埠,以框選法選擇 端點,並按住滑鼠左鍵拖移,調整唇形。



В	-10						1			·	1
		1							1		
											1



完成後的唇形如下圖。



►STEP 8 重複 STEP 4 ~ STEP 6 的方法,將調整好的頭隱藏,並顯示另一個複製頭,再利用 STEP 2 ~ STEP 3 的方法,調整唇形。

其它兩個唇形如下圖。



	1							B-1	1	
]									





B-1.3 套用 Morpher 編輯器

做好各種說話時的唇形後,我們就可以使用 Morpher 編輯器,將這些 嘴巴的變形串聯起來,產生像是人在講話的動畫效果。

使用 Morpher 編輯器串聯各種唇形的操作方法如下:

▶ STEP 1 在視埠中按一下滑鼠右鍵,出現選單後,選擇 Unhide by Name。



	B-12								
						1			